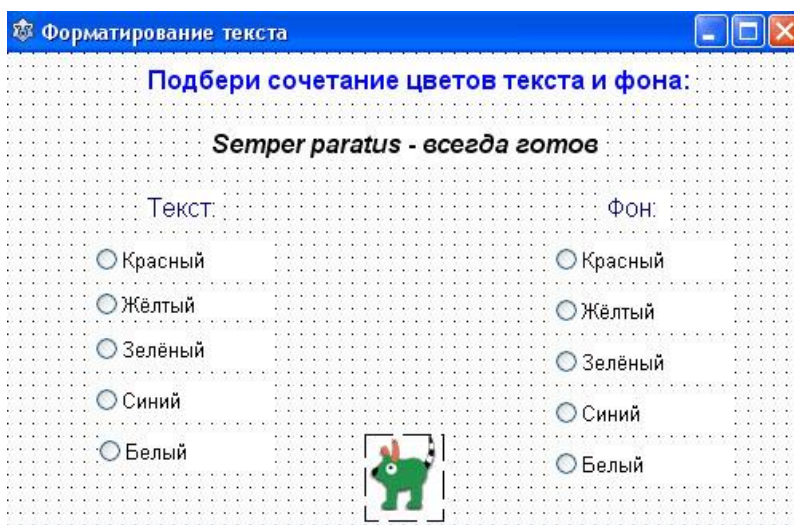


LAZARUS



Задание № 6. Выбор свойств объектов

1. Запустите Lazarus.
2. Закройте свой последний проект. Создайте новый.
3. Задайте размер формы 500x300, заголовок на форме – **Форматирование текста**.
4. Сохраните всё в папку Проект5 в своей рабочей папке с именем project5.
5. Расположите на форме 4 надписи и 10 переключателей (радиокнопок) по образцу:



Учтите, что имя (свойство **Name**) латинской надписи должно быть **Label2**. Копировать кнопки не желательно.

6. Для того, чтобы переключатели меняли цвет текста и фона, их надо запрограммировать.

Код для переключателей, меняющих цвет текста:

```
Label2.Font.Color:=clRed;
```

Код для переключателей, меняющих фон надписи:

```
Label2.Color:=clYellow;
```

(нужный цвет впишите сами).

9. Постройте решение и запустите скомпилированный проект.
10. Проверьте работу кнопок.
11. Сохраните проект.

