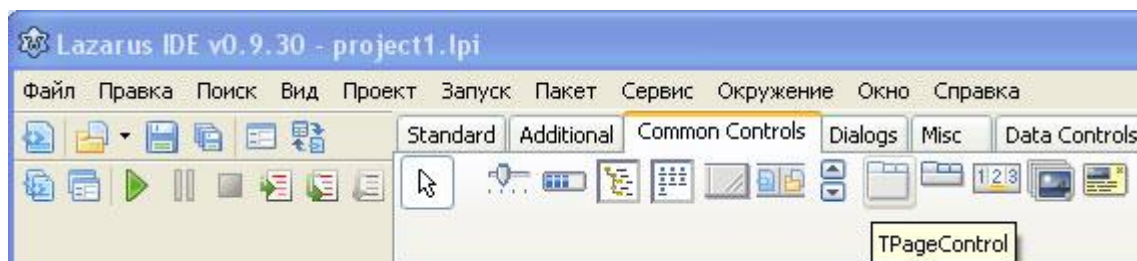


LAZARUS



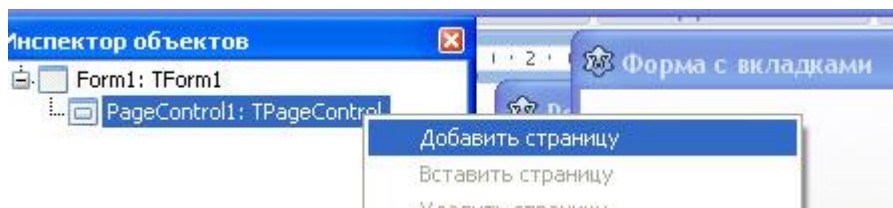
Задание № 4. Создание формы с вкладками

1. Запустите Lazarus.
2. Закройте свой последний проект. Создайте новый.
3. Задайте размер формы (свойства Width и Height) 300x200, заголовок на форме (Caption) – **Форма с вкладками**.
4. Сохраните всё в папку Проект3 в своей рабочей папке с именем project3.
5. В *Палитре элементов* в разделе *Common Controls* найдите *TPageControl*

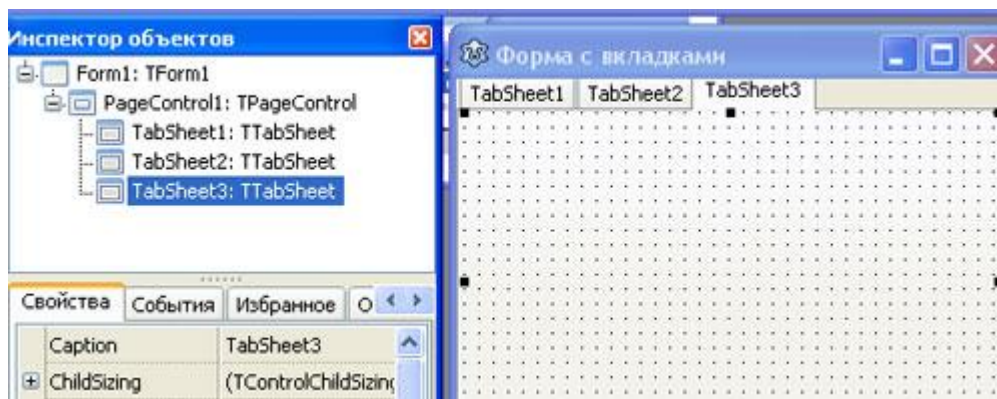


и поместите, растянув элемент на всё поле формы.

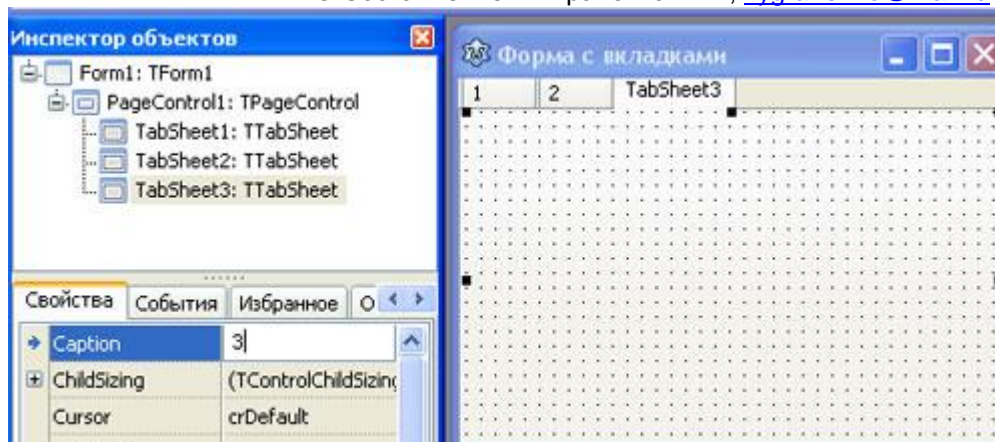
6. В окне инспектора объектов щелкните правой кнопкой на объекте *PageControl1* и выберите в меню *Добавить страницу*:



7. Аналогично в Инспекторе объектов добавьте ещё две вкладки:



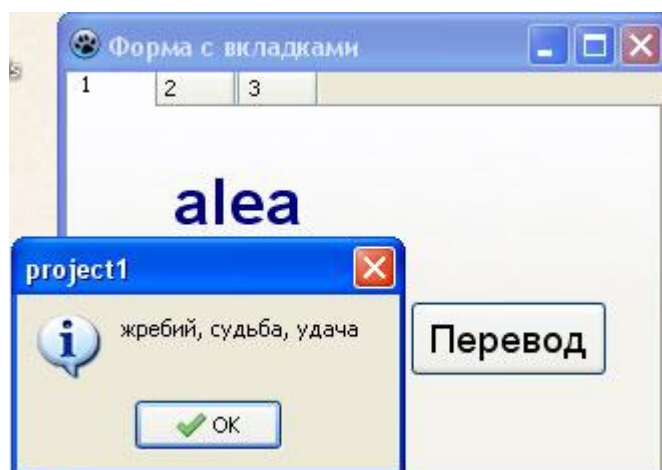
8. Подпишите вкладки цифрами 1, 2, 3. Для этого в панели свойств каждой страницы измените значение свойства *Caption* (с вкладки на вкладку перемещайтесь в Инспекторе объектов):



9. Расположите на каждой вкладке по одной надписи: «alea», «a priori», «aqua» (не забудьте перейти на стандартную вкладку в палитре объектов). Свойства надписи настройте по своему усмотрению.
10. Расположите на каждой вкладке по одной кнопке с текстом «Перевод».
11. Запрограммируйте каждую кнопку на вызов окна сообщений с текстами перевода слов: «жребий, судьба, удача», «заранее, независимо от опыта», «вода» (См. предыдущую практическую работу).

```
50 procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
begin  
    showmessage('жребий, судьба, удача')  
end;  
  
55 procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject);  
begin  
    showmessage('заранее, независимо от опыта')  
end;  
  
60 procedure TForm1.Button3Click(Sender: TObject);  
begin  
    showmessage('вода')  
end;
```

12. Скомпилируйте решение.
13. Проверьте работу всех кнопок.



14. Сохраните проект.