

Открытые свойства

 [Clip](#)

Получает или задает объект [Region](#), ограничивающий область рисования данного объекта **Graphics**.

 [DpiX](#)

Получает горизонтальное разрешение данного объекта **Graphics**.

 [DpiY](#)

Получает вертикальное разрешение данного объекта **Graphics**.

 [PageScale](#)

Получает или задает масштабирование между универсальными единицами и единицами страницы для данного объекта **Graphics**.

 [PageUnit](#)

Получает или задает единицу измерения для координат страницы данного объекта **Graphics**.

 [PixelOffsetMode](#)

Получает или задает значение, которое задает порядок смещения точек во время отображения данного объекта **Graphics**.

 [RenderingOrigin](#)

Получает или задает исходное заполнение данного объекта **Graphics** для сглаживания цветовых переходов и для штриховки.

Открытые методы

 [Clear](#)

Очищает всю поверхность рисования и выполняет заливку поверхности указанным цветом фона.

 [DrawArc](#)

Рисует дугу, которая является частью эллипса, заданного парой координат, шириной и высотой.

 [DrawBezier](#)

Строит кривую Безье, определяемый четырьмя структурами [Point](#).

 [DrawBeziers](#)

Перегружен. Формирует набор кривых Безье из массива структур [Point](#).

 [DrawClosedCurve](#)

Строит замкнутую фундаментальную кривую, определяемую массивом структур [Point](#).

 [DrawCurve](#)

Строит замкнутую фундаментальную кривую через точки указанного массива структур [Point](#).

 [DrawEllipse](#)

Формирует эллипс, определенный ограничивающим прямоугольником, заданным с помощью пары координат — ширины и высоты.

 [DrawLine](#)

Проводит линию, соединяющую две точки, определенные парами координат.

 [DrawLines](#)

Формирует набор сегментов линии, которые соединяют массив структур [Point](#).

[DrawPie](#)

Рисует сектор, определенный эллипсом, который задан парой координат, шириной, высотой и двумя радиальными линиями.

[DrawPolygon](#)

Рисует многоугольник, определяемый массивом структур [Point](#).

[DrawRectangle](#)

Рисует прямоугольник, который определен парой координат, шириной и высотой.

[DrawRectangles](#)

Рисует набор прямоугольников, определяемых структурой [Rectangle](#).

[FillClosedCurve](#)

Заполняет замкнутую фундаментальную кривую, определяемую массивом структур [Point](#).

[FillEllipse](#)

Заполняет внутреннюю часть эллипса, определяемого ограничивающим прямоугольником, заданным с помощью пары координат — ширины и высоты.

[FillPie](#)

Заполняет внутреннюю часть сектора, определенного эллипсом, который задан парой координат, шириной, высотой и двумя радиальными линиями.

[FillPolygon](#)

Заполняет внутреннюю часть многоугольника, определенного массивом точек, заданных структурами [Point](#).

[FillRectangle](#)

Заполняет внутреннюю часть прямоугольника, который определен парой координат, шириной и высотой.

[FillRectangles](#)

Заполняет внутреннюю часть набора прямоугольников, определяемого структурами [Rectangle](#).

[FillRegion](#)

Заполняет внутреннюю часть объекта [Region](#).

[IsVisible](#)

Указывает, содержится ли точка, заданная с помощью пары координат, в видимой вырезанной области данного объекта **Graphics**.

В этом примере создается объект **Pen** (Перо).

Пример

```
Dim myPen as System.Drawing.Pen  
myPen = New System.Drawing.Pen(System.Drawing.Color.Tomato)
```

Отказоустойчивость

Для любого объекта, потребляющего системные ресурсы (например, объект **Pen**), после окончания его использования нужно всегда вызывать **Dispose**.

Раздел предназначен для быстрого поиска примеров кода с целью создания изображений с помощью GDI+ в Visual Basic .NET.

Примечание. Код также можно найти во многих задачах и примерах справочной системы Visual Basic. Чтобы найти другие примеры кода Visual Basic или другие источники кода (помимо документации Visual Basic), см. раздел Примеры кода для программистов, использующих Visual Basic.

Этот пример создает и закрашивает объект **Bitmap**, и затем отображает его на существующей форме Windows Forms в элементе управления **PictureBox**.

Пример

```
Dim flag As New System.Drawing.Bitmap(10, 10)
Dim x As Integer
Dim y As Integer
For x = 0 To flag.Height - 1
    For y = 0 To flag.Width - 1
        flag.SetPixel(x, y, Color.White)
    Next
Next

For x = 0 To flag.Height - 1
    flag.SetPixel(x, x, Color.Red)
Next
PictureBox1.Image = flag
```

Компиляция кода

Для этого примера требуется:

- Ссылка на пространство имен **System**.

В этом примере на форме рисуется линия.

Пример

```
Dim myPen As New System.Drawing.Pen(System.Drawing.Color.Red)
Dim formGraphics as System.Drawing.Graphics
formGraphics = Me.CreateGraphics()
formGraphics.DrawLine(myPen, 0, 0, 200, 200)
myPen.Dispose()
formGraphics.Dispose()
```

Компиляция кода

Этот метод нельзя вызвать в обработчике событий **Form_Load**. Если был изменен размер формы или форма была скрыта другой формой, рисунок перерисовываться не будет. Чтобы сделать автоматическую перерисовку, нужно переопределить метод **OnPaint**.

Отказоустойчивость

Для любого объекта, потребляющего системные ресурсы (например, объекты **Pen** и **Graphics**), всегда нужно вызывать **Dispose**.

В этом примере на форме рисуются контуры эллипса и прямоугольника.

Пример

```
Private Sub DrawEllipse()  
    Dim myPen As New System.Drawing.Pen(System.Drawing.Color.Red)  
    Dim formGraphics as System.Drawing.Graphics  
    formGraphics = Me.CreateGraphics()  
    formGraphics.DrawEllipse(myPen, New Rectangle(0,0,200,300))  
    myPen.Dispose()  
    formGraphics.Dispose()  
End Sub  
Private Sub DrawRectangle()  
    Dim myPen As New System.Drawing.Pen(System.Drawing.Color.Red)  
    Dim formGraphics as System.Drawing.Graphics  
    formGraphics = Me.CreateGraphics()  
    formGraphics.DrawRectangle(myPen, New Rectangle(0,0,200,300))  
    myPen.Dispose()  
    formGraphics.Dispose()  
End Sub
```

Компиляция кода

Этот метод нельзя вызвать в обработчике событий **Form_Load**. Если был изменен размер формы или форма была скрыта другой формой, рисунок перерисовываться не будет. Чтобы сделать автоматическую перерисовку, нужно переопределить метод **OnPaint**.

Отказоустойчивость

Для любого объекта, потребляющего системные ресурсы (например, объекты **Pen** и **Graphics**), всегда нужно вызывать **Dispose**.