

Visual Basic .NET



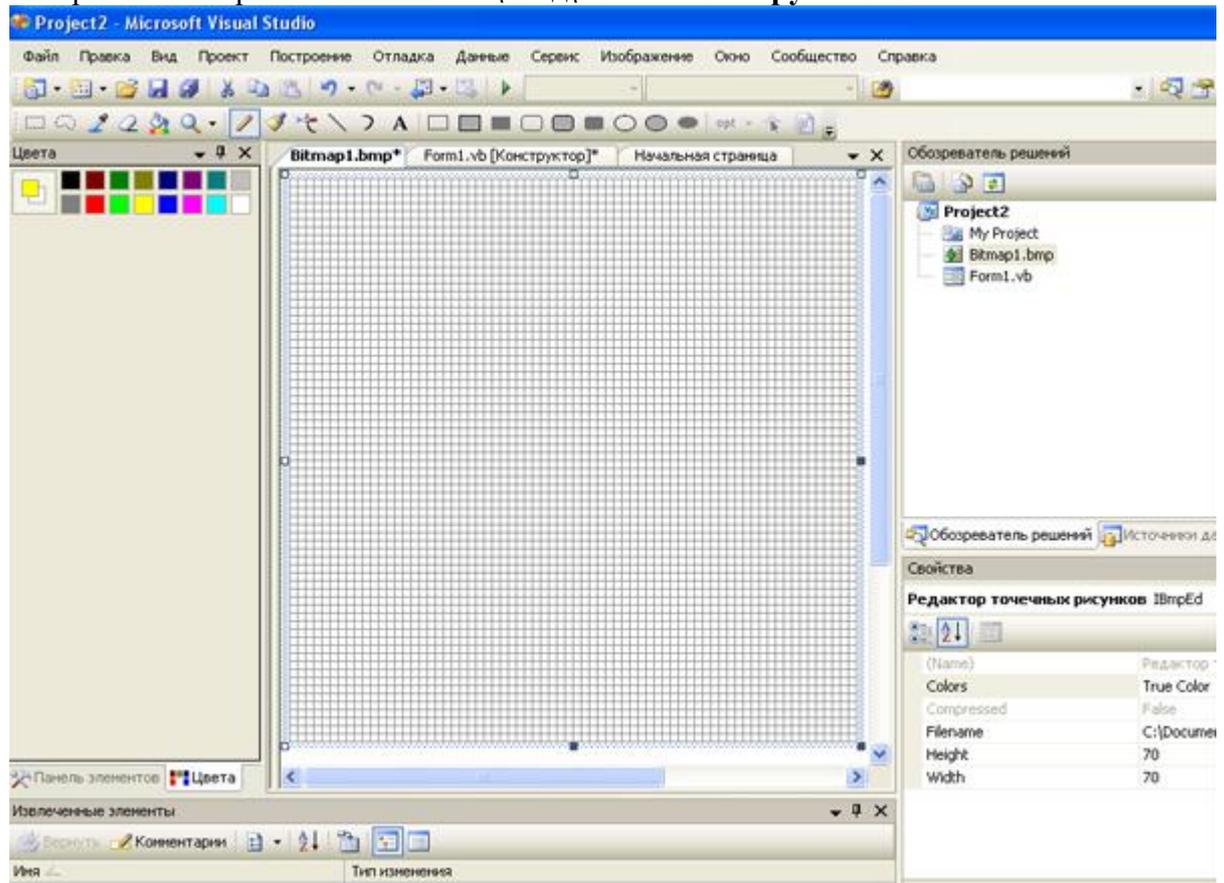
Задание № 2. Создание графических объектов

1. Запустите Visual Studio .NET 2005.
2. Создайте **Project2**.
3. Задайте размер формы 500x400, заголовок на форме – **Открытка**.
4. Сохраните всё в своей рабочей папке.
5. Фон формы задайте каким-нибудь рисунком с помощью свойства **BackgroundImage** (желательно выбирать не слишком пёстрый рисунок). Если рисунок небольшого размера и Вы хотите «замостить» им форму, для свойства **BackgroundImageLayout** надо установить значение **Tile**.
6. Расположите на форме надпись (можно несколько), для которой установите вид шрифта – **Arial**, размер шрифта – **16**; тип – **жирный курсив**, цвет шрифта и фона надписи в зависимости от фона, содержание – на Ваше усмотрение.
7. Поместите готовую картинку на форму, не забывайте про свойство **SizeMode**.
8. Создадим свой рисунок для размещения на форме.
9. В главном меню:

Проект\Добавить класс;

В диалоговом окне выбрать **Bitmap File** (имя можно оставить по умолчанию).

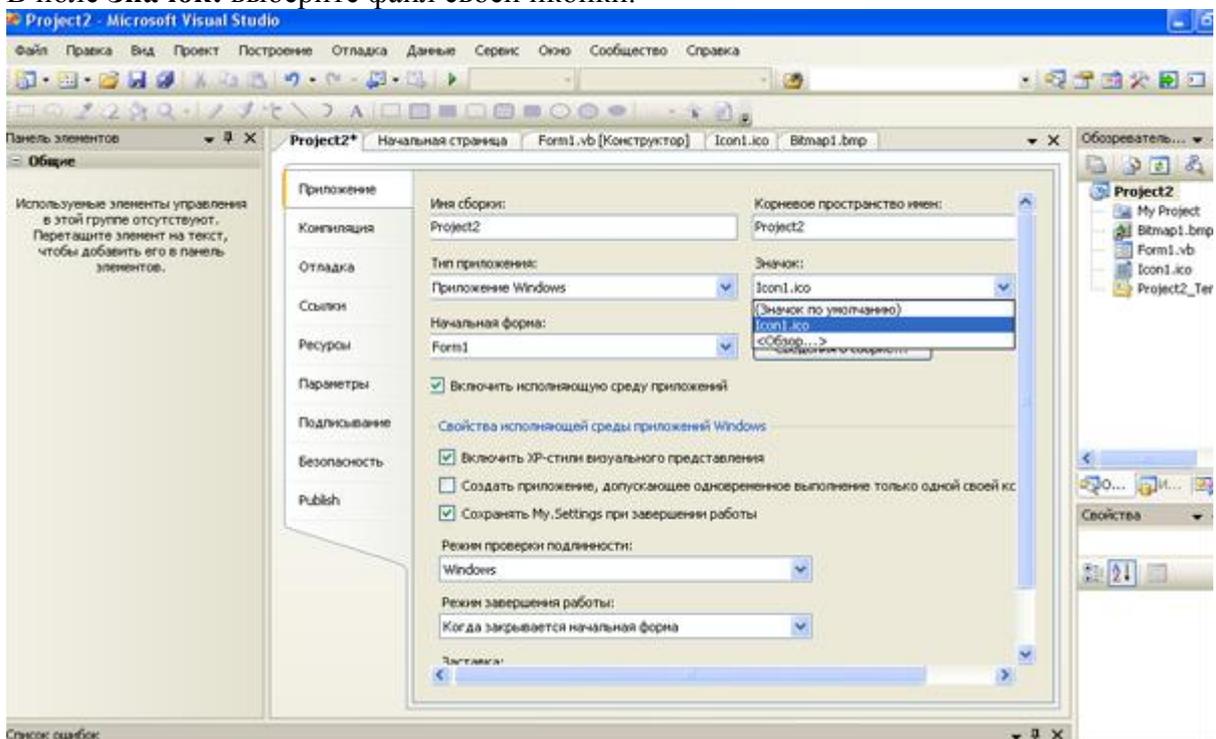
В центральном окне проекта откроется новая вкладка **Bitmap1.bmp** – встроенный редактор точечных рисунков. Проверьте, чтобы ниже стандартной панели инструментов появилась панель **Редактор изображений**. При необходимости отобразите её через **Главное меню\Вид\Панели инструментов**.



Установите значение свойства **Colors** – **True Color**. Окно настройки оттенков цвета появляется при двойном щелчке мышью на выбранном цвете в палитре слева.

Установите необходимый размер рисунка **Height** (высота) и **Width** (ширина). Учтите, что это размер в пикселях.

9. Нарисуйте своё изображение, пользуясь инструментами в панели **Редактор изображений**.
10. Сохраните рисунок в папке проекта: **Главное меню\ Файл\ Сохранить Bitmap1.bmp как...**
11. Перейдите в центральном окне на вкладку **Form1.vb [Конструктор]**.
12. Вставьте своё изображение на форму аналогично тому, как Вы вставляли готовые картинки. Значение свойства **SizeMode** лучше установить **AutoSize**.
13. Создадим иконку для своего проекта.
14. В главном меню:
Проект\ Добавить класс;
В диалоговом окне выбрать **Icon File** (имя можно оставить по умолчанию).
15. В центральном окне проекта откроется новая вкладка **Icon1.ico** – встроенный редактор значков.
16. Создайте небольшой рисунок – иконку Вашего проекта.
17. Сохраните файл иконки в папку Вашего проекта.
18. Откройте из правой панели **Обозреватель решений My Project**.
19. В поле **Значок:** выберите файл своей иконки.



20. Скомпилируйте проект (построение решения).
21. Выполните отладку.
22. Сохраните проект в своей рабочей папке.
23. Откройте папку **bin** сохранённого проекта, а затем папку **debug**. Исполняемый файл отобразится с Вашей иконкой. Запустите его.

