

Visual Basic .NET



Задание № 3. Окно сообщений

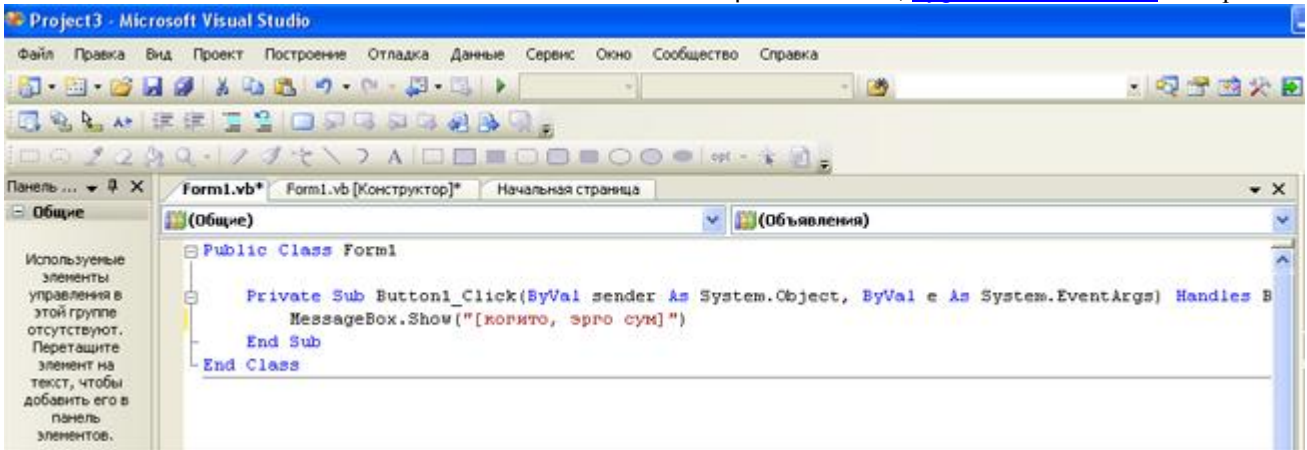
1. Запустите Visual Studio .NET 2005.
2. Создайте **Project3**.
3. Задайте размер формы 300x200, заголовок на форме – **Окно сообщений**.
4. Сохраните всё в своей рабочей папке.
5. Поменяйте цвет фона формы по своему усмотрению.
6. В *Области элементов* найдите *Label* и поместите на форму надпись.
7. В окне свойств надписи:
 - смените надпись (свойство Text): «**Cogito, ergo sum**»;
 - установите шрифт (свойство Font) **Arial, курсив, 14**;
 - цвет шрифта (свойство ForeColor) по своему усмотрению.
8. В *Области элементов* найдите *Button* и поместите на форму кнопку. Вы можете переместить эту кнопку в нужное место и придать ей требуемый размер.
9. В окне свойств кнопки:
 - смените надпись (свойство Text): «**Как прочитать (транскрипция)**»;
 - установите шрифт (свойство Font) **Arial, жирный, 10 пт**;
 - цвет шрифта (свойство ForeColor) по своему усмотрению;
 - поменяйте цвет кнопки (свойство BackColor).
10. Поместите на форму копию этой кнопки.
11. В окне свойств кнопки смените надпись: «**Как перевести**».



12. Для программирования первой кнопки сделайте двойной щелчок по кнопке Button1. Откроется окно *Редактор кода*.
13. Установите курсор на пустой строке над строкой End Sub.
14. Введите с помощью клавиатуры

```
MessageBox.Show("[когито, эрго сум]")
```

в пустую строку, на которой стоит курсор (точно так, как показано ниже):



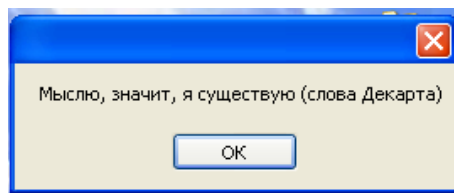
(На текст в левой панели не обращайте внимания.) Результат выполнения этого кода – появление окна с сообщением "[когито, эрго сум]" и кнопкой ОК на нём.

18. Перейдите на вкладку Form1.vb [Конструктор].

19. Аналогично запрограммируйте вторую кнопку, изменив только текст сообщения: «Мыслью, значит, я существую (слова Декарта)».

20. Постройте решение и запустите скомпилированный проект.

21. Проверьте работу обеих кнопок.



22. Нажимайте кнопку *OK*, чтобы закрыть окна сообщений. (Окна сообщений закроются, но основное окно проекта останется открытым. Можете еще раз нажать кнопку, и окно сообщения появится снова.)

23. Сохраните проект.