

Графический редактор KolourPaint (ALT Linux)

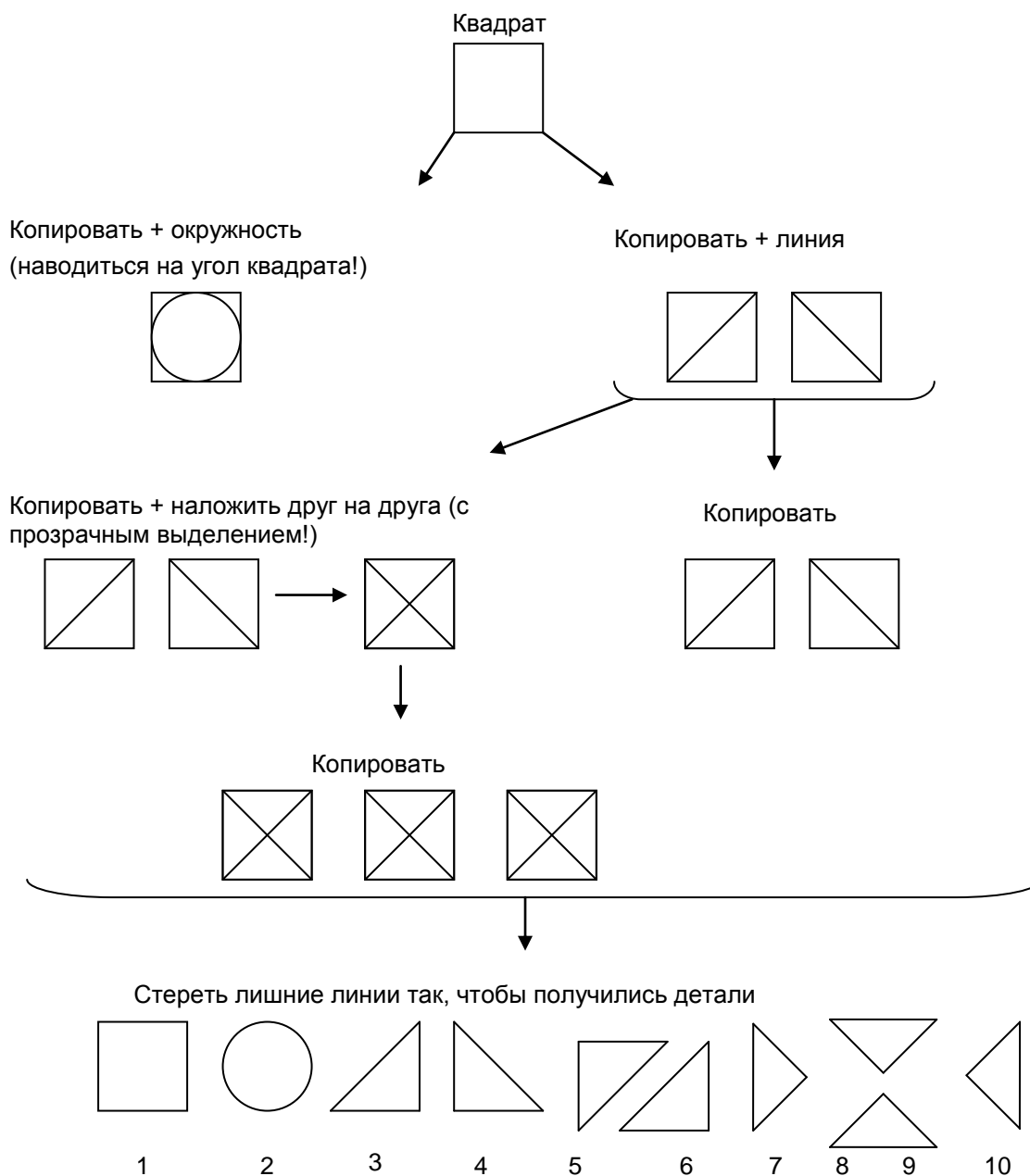


Задание: Плоское графическое моделирование

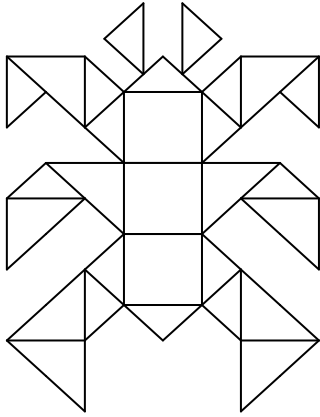
По материалам УМК Н.В. Макаровой (5 кл.: 2.36, 2.37, 2.38; 9 кл.: 2.1, 2.2).

Задание: построить рисунок по образцу (см. на обороте) из заранее подготовленных частей.

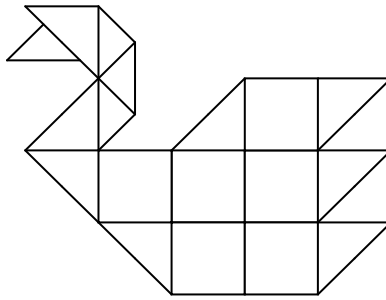
1. Подготовьте рабочее поле рисунка и установите основной цвет - **чёрный**.
2. Сохраните свою работу как файл с именем, например: **Иванов-детали.bmp**
3. Выберите инструмент **Линия** и настройте её на вторую толщину.
4. В палитре выберите инструмент **Прямоугольник** и нарисуйте квадрат со стороной **2-2,5 см**.
5. Далее действуйте по схеме:



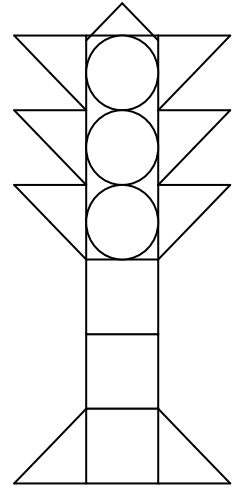
6. Расположите детали сверху вниз по правому краю листа и сохраните работу.
7. Используя инструмент **Выделение** с настройкой бесцветного фона, копирование и вставку, составьте из подготовленных деталей рисунок по выбору: один из контурных, один из фоновых и один свой.
8. Сохраните свою работу как файл с именем **Иванов-мозаика.bmp**



ЖУК



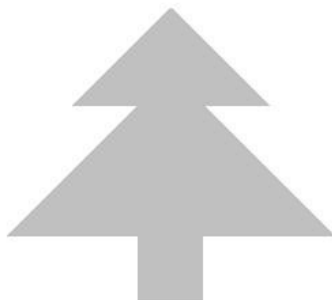
ЛЕБЕДЬ



СВЕТОФОР



ПОДАРОК



ЁЛКА



САПОЖОК