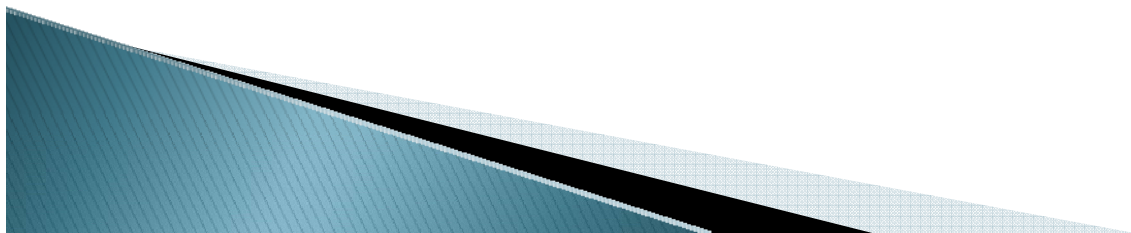


Архитектура компьютера

Определение компьютера

Архитектура компьютера

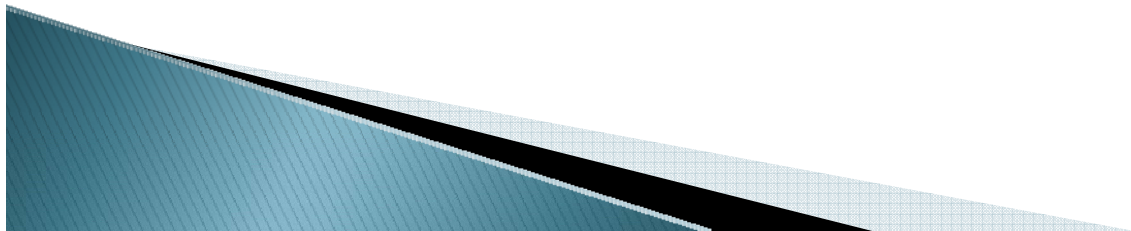
Принципы строения ПК



Определение компьютера



Компьютер – это универсальное техническое средство для автоматической обработки информации (устаревшее ЭВМ - электронно-вычислительная машина).



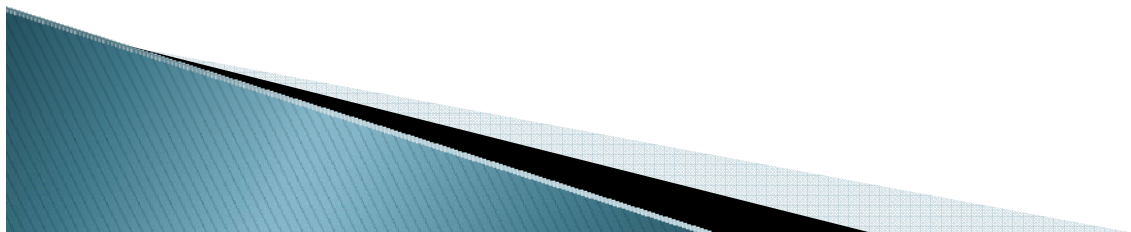
Количество различных моделей и конструкций компьютеров, созданных к настоящему дню, - огромно. Они различаются предназначением, формой и размерами, производительностью, конструкцией, возможностями, стоимостью и т. д. Сегодня имеет место массовое распространение **персональных компьютеров (ПК)** и сопутствующего оборудования, поэтому большинство людей, имеющих с ними дело, называют **пользователями**.

Пользователь - человек, непрофессионально использующий компьютер в своих целях.



Работа компьютера обеспечивается, прежде всего, исправными устройствами, входящими в его состав и дополнительным оборудованием. Все вместе они называются **аппаратным обеспечением компьютера**.

Аппаратное обеспечение компьютера - это все устройства, входящие в его состав и обеспечивающие его исправную работу.



Архитектура компьютера

Несмотря на разнообразие современных компьютеров, все они строятся по единой принципиальной схеме на фундаменте идей, заложенных ещё в середине XIX в. Эта схема разработана при создании первой ЭВМ ENIAC в 1946 году (США).



Персональный компьютер в своём минимально необходимом составе согласно приведённой схеме включает:

- основные устройства ввода: **клавиатуру** и манипулятор “**мышь**”;
- основное устройство вывода: **монитор**;
- центральная часть располагается в **системном блоке**;
- внешняя память располагается на носителях – **дисках** и приводится в действие специальными приводами – **дисководами**;
- в единую структуру все части ПК соединены с помощью **устройств соединения**.



Составил:

методист ГУО ОблЦИТ

Выграненко М.А.

Литература:

1. Гаевский А.Ю. Информатика, 7-11 класс, Киев, А. С. К., 2002.
2. Шауцукова Л.З. Информатика, Москва, «Просвещение», 2000.

Новосибирск

