

Графический редактор KolourPaint (ALT Linux)



Задание № 3. Инструмент «Заливка» и цвета Палитры

1. Открыть окно графического редактора, выполнив в Панели KDE:
Меню KDE | Прочие | Графика | Графический редактор (KolourPaint).
2. Установить полноэкранный режим окна (если нужно).
3. Выбрать для работы свой рисунок по Заданию 2: *Меню | Файл | Открыть...*
4. Увеличить размер учебного рисунка: *Меню | Вид | Масштаб / 200%*.
5. Раскрасить рисунок, пользуясь инструментом «Заливка» и цветами Палитры. При этом:
 - участок закрашивания должен быть замкнутым, т.е. ограничен сплошной линией (если краска «разлилась мимо», отмените последнюю операцию, найдите брешь в контуре, при необходимости изменив масштаб, и ликвидируйте её при помощи Карандаша или Кисти);
 - левой клавишей мыши на Палитре выбирается основной цвет, правой – цвет фона;
 - закрашивание выполняется основным цветом или цветом фона в зависимости от нажатой клавиши мыши;
 - закрашивание выполняется кончиком льющейся краски инструмента «Заливка», а не банкой!
 - если не устраивает набор цветов Палитры, двойным щелчком на ней вызовите окно «Выберите цвет» и воспользуйтесь более богатым набором оттенков (можно также поэкспериментировать с цифровым обозначением цвета, вводя свои значения от 0 до 255 для Красного (R), Зелёного (G) и Синего (B)). Ваши цветовые эксперименты можно сохранять при помощи кнопки «Добавить в собственные цвета».
6. Сохранить работу в своей рабочей папке: *Меню | Файл | Сохранить как*