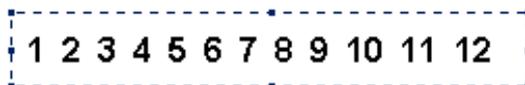


Графический редактор KolourPaint (ALT Linux)



Задание № 7. Работа с фрагментами: копирование и вставка частей изображения

1. Открыть окно графического редактора.
2. Подготовить рабочее поле рисунка.
 1. Постройте с использованием нужных инструментов первоначальное изображение будильника (рисунок 1).
 2. На свободном месте рабочего поля постройте небольшую окружность для изображения часа.
 3. Выделите окружность с настройкой прозрачного фона и выполните пункты меню *Правка / Копировать*.
 4. Выполните пункты меню *Правка / Вставить*. Убедитесь в появлении в левом верхнем углу копии окружности, выделенной штриховой рамкой.
 5. Наведите курсор мыши на копию окружности и найдите курсор вида , затем при нажатой левой клавише мыши переместите копию окружности в нужное место рисунка будильника.
 6. С помощью пунктов меню *Правка / Вставить* разместите нужное число копий окружности в рисунке будильника (рисунок 2).
 7. С использованием инструмента **Текст** где-нибудь в стороне от рисунка заготовьте линейку чисел.



8. Выделяя числа с прозрачным фоном, переместите их в нужные места рисунка будильника.
9. Раскрасьте и подпишите свою работу (рисунок 2).
10. Сохраните работу в своей рабочей папке.

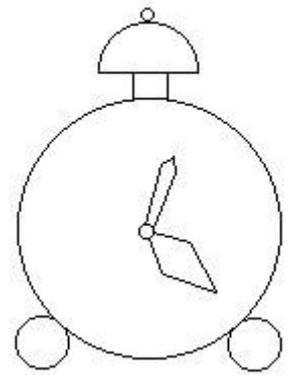
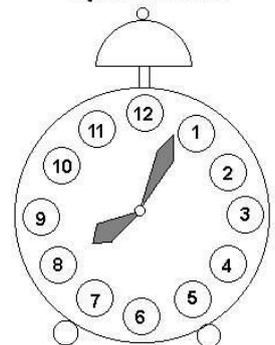


Рис. 1

Будильник



Выполнил:
Бессмертный Кощей, 7 "А"

Рис. 2