

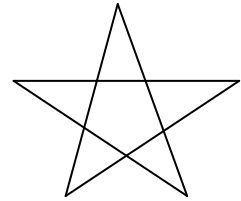
## Графический редактор Microsoft Paint (Windows)



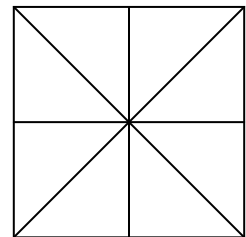
### Задание № 4. Инструменты «Линия» и «Прямоугольник»

По материалам пропедевтического курса УМК Н.В. Макаровой.

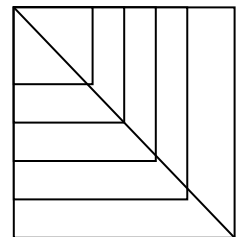
1. Открыть окно графического редактора.
2. Подготовить рабочее поле рисунка.
3. Выберите инструмент **Линия** и настройте его на наименьшую толщину.
4. Стараясь точно совмещать концы линий с помощью курсора мыши в виде «прицела», нарисуйте на экране фигуру как на рисунке а).
5. Используя нажатую клавишу SHIFT на клавиатуре и инструменты **Линия** и **Прямоугольник**, нарисуйте на экране фигуры как на рисунках б) и в). (Что даёт нажатие клавиши SHIFT?)
6. Если Ваше действие неудачно, отмените его (до трёх раз) с помощью *Меню | Правка | Отменить* или начните сначала с помощью *Меню | Рисунок | Очистить*.
7. Раскрасьте рисунки.
8. Для изображения кубика как на рисунке г):
  - выберите инструмент **Прямоугольник** и нарисуйте квадрат с использованием клавиши SHIFT;
  - выберите инструмент **Линия** и из трёх вершин квадрата проведите линии с использованием клавиши SHIFT;
  - проведите горизонтальную и вертикальную линии задней стенки кубика;
  - с использованием инструмента **Ластик** аккуратно удалите выступающие части линий;
  - закрасьте кубик.



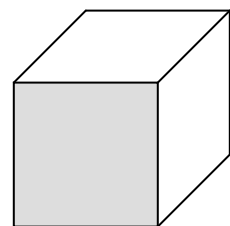
а)



б)



в)



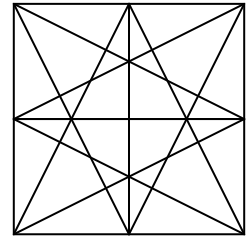
г)

9. Для получения рисунка д) выполните следующие шаги.

ШАГ 1: с использованием инструмента **Прямоугольник** и клавиши **SHIFT** постройте квадрат;

ШАГ 2: точно установите курсор-«прицел» мыши в правый нижний угол квадрата и с помощью клавиши **SHIFT** постройте такой же квадрат до точного совпадения вертикальных сторон;

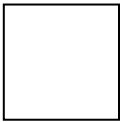
ШАГ 3: аналогично достройте ещё два квадрата, чтобы получить фигуру большого квадрата, составленного из четырёх равных частей;



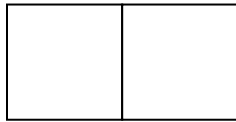
д)

ШАГ 4: с помощью инструмента **Линия** соедините середину каждой стороны квадрата с противоположными углами;

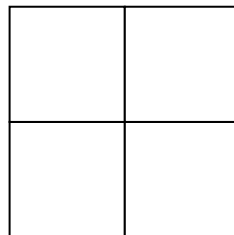
ШАГ 5: завершите изображение рисунка д).



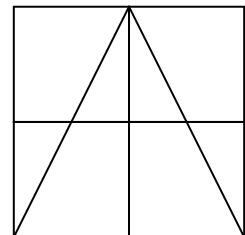
ШАГ 1



ШАГ 2



ШАГ 3



ШАГ 4

10. Закрасьте фигуру по своему вкусу.

11. Сохраните работу в своей рабочей папке.