


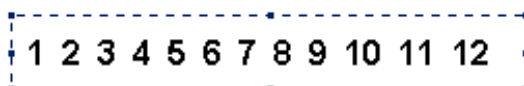
## Графический редактор Microsoft Paint (Windows)



### Задание № 7. Работа с фрагментами: копирование и вставка частей изображения

По материалам: О. Ефимова, В. Морозов, Ю. Шафрин. Практикум по компьютерной технологии. Москва, АБФ, 1998. С. 89.

1. Открыть окно графического редактора.
2. Подготовить рабочее поле рисунка.
3. Постройте с использованием нужных инструментов первоначальное изображение будильника (рисунок 1).
4. На свободном месте рабочего поля постройте небольшую окружность для изображения часа.
5. Выделите окружность с настройкой прозрачного фона и выполните пункты меню *Правка | Копировать*.
6. Выполните пункты меню *Правка | Вставить*. Убедитесь в появлении в левом верхнем углу копии окружности, выделенной штриховой рамкой.
7. Наведите курсор мыши на копию окружности и найдите курсор вида , затем при нажатой левой клавише мыши переместите копию окружности в нужное место рисунка будильника.
8. С помощью пунктов меню *Правка | Вставить* разместите нужное число копий окружности в рисунке будильника (рисунок 2).
9. С использованием инструмента **Надпись** где-нибудь в стороне от рисунка заготовьте линейку чисел.



10. Выделяя числа с прозрачным фоном, переместите их в нужные места рисунка будильника.
11. Раскрасьте и подпишите свою работу (рисунок 2).
12. Сохраните работу в своей рабочей папке.

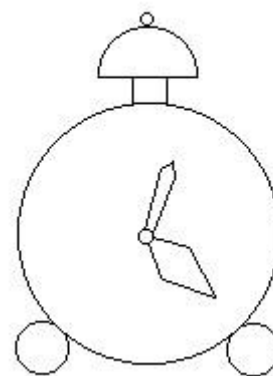
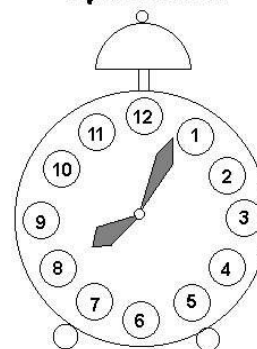


Рис. 1

#### Будильник



Выполнил:  
Бессмертный Кощей, 7 "А"

Рис. 2