Microsoft Office 2000-2003

Задание № 10. Векторная графика во встроенной панели инструментов

Выбор фигуры и заливка

Заливка цветом

- 1. Запустите текстовый редактор в составе офисного пакета MS Word: Пуск / Программы / Microsoft Office / Microsoft Word 2003
- 2. Раскройте в панели рисования кнопку **Автофигуры** и в разделе **Звезды и ленты** выберите инструмент **24-конечная звезда**; затем изобразите фигуру в рабочем поле документа.
- 3. Сделайте две ее копии с использованием буфера обмена или контекстного меню.
- 4. При помощи желтого маркера фигуры измените копии как на рисунке:



- 5. Двойным щелчком «мыши» вызовите для левой фигуры диалоговое окно **Формат автофигуры**. Выберите вкладку **Цвета и линии**.
- 6. В зоне **Заливка** раскройте выбор **Цвет** и выберите какой-нибудь цвет (для выбора всех цветов можно открыть **Другие цвета...**). Нажмите кнопку **ОК**.

цвета и линии Раз	змер Положение	Рисунок Н	Надпись Веб	5
аливка				
цвет:	Нет заливки	~		
прозрачность:	Нет зал	пивки	0 %	÷
Тинии				
цвет:				
шаблон:	Трав	зяной	0,75 nr	* *
трелки	Другие и	вета		
начало:	Способы з	аливки		~
размер:	~	р <u>а</u> змер:		~

Заливка градиентом

- 1. Выберите вторую фигуру.
- 2. Вызовите для неё окно **Формат автофигуры** и вкладку **Цвета и линии**, откройте выбор **Цвет**.
- 3. Выберите Способы заливки... В дополнительном диалоговом окне на вкладке Градиентная можно менять способы закрашивания фигуры.



- 4. Поставьте переключатель в положение **два цвета**, выберите цвета по своему усмотрению, открывая по очереди списки **Цвет 1** и **Цвет 2**.
- 5. В зоне **Тип штриховки** выберите, например, **От центра**. В зоне **Варианты** сделайте свой выбор, контролируя результат в предварительном просмотре **Образец:**.
- 6. Нажмите кнопку **ОК**. Звезда будет залита *градиентом* (плавным переходом) в соответствии с выбором.

Заливка заготовкой

Для третьей фигуры в окне Способы заливки поставьте переключатель в положение заготовка и в списке выберите, например, Радуга. Нажмите ОК.

Примерный результат действий:



Другие способы заливки

Изобразите другие автофигуры или геометрические фигуры (линия, стрелка, прямоугольник, овал) и попробуйте их раскрасить самостоятельно, используя в окне Способы заливки вкладки Текстура, Узор, Рисунок (при закрашивании рисунком нужно с помощью кнопки Рисунок выбрать в имеющейся коллекции какой-нибудь графический файл и использовать его как текстуру).

Рисование и Группировка

- 1. Сделайте копию первой фигуры.
- 2. С использованием инструмента панели рисования **Рисованная кривая** из раздела **Линии** в списке автофигур дополните фигуру деталями как на рисунке:



- 3. Для изменения цвета используйте кнопку Цвет линий.
- 4. Для объединения фигуры и рисованных деталей их надо *сгруппировать*. Выберите в панели рисования белую стрелку **Выбор объектов**.
- 5. Обведите прямоугольным пунктиром (нажата левая клавиша «мыши») все нужные рисунки так, чтобы они были *выделены*, щелкните кнопку **Рисование** и выберите команду **Группировать**.



6. Убедитесь, что маркеры выделения появились у всей группы, а не у каждого отдельного изображения. Теперь вы можете действовать с ней, как с единым объектом: уменьшать и увеличивать, искажать соотношение ширины и высоты и вращать, если необходимо. Группу изображений всегда можно разгруппировать и перегруппировать.

Для выделения и перемещения группы в документе служит курсор «мыши» в виде креста со стрелочками. Он появляется при наведении на рисунок. Двигать рисунок можно, если у него белые маркеры.

Сохраните полученный документ в своей рабочей папке.

中	Группироват <u>ь</u>		
<u>г</u>	Разгруппировать		
55	Перегруппировать		
	Порядок	≁	
#	Сет <u>к</u> а		
	<u>С</u> двиг	≻	
	Выровнять/распределить	≁	
	Повернуть/отразить	≁	
×	Обтекание текстом		
٢ð	Спрямить соединения		
£	Начать изменение узлов		
	Изменить автофигуру	►	
	По умолчанию для автофигур		
Рисо	вание 🕶 😡 Автофигуры 🕶 🔪	1	