

Редактор презентаций Open Office.org Impress

(2.2.1, 2.3.1, 3.0.1)

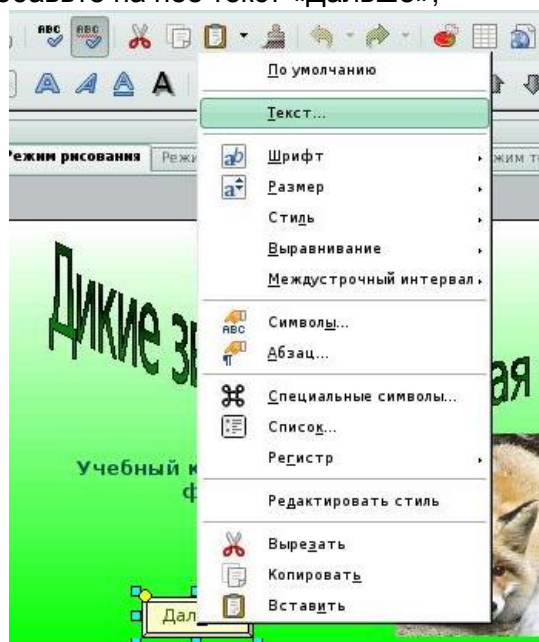
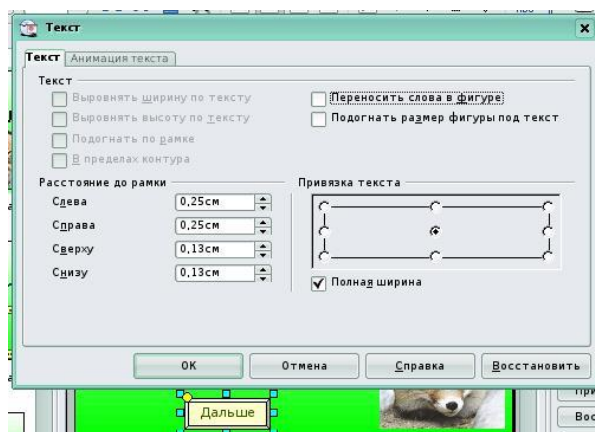


Практическая работа «Создание учебной презентации»

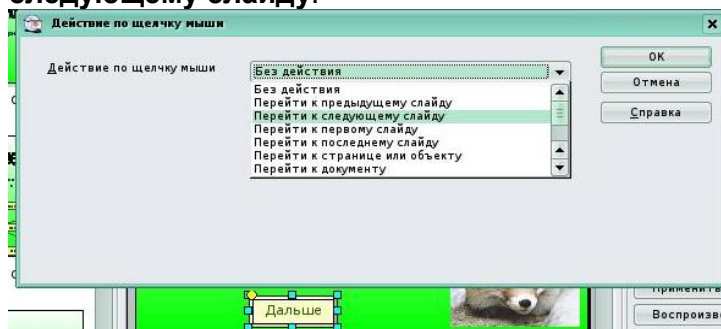
Задание: подготовить учебную презентацию «Дикие звери нашего края».

Этап 2. СОЗДАНИЕ ЭЛЕМЕНТОВ УПРАВЛЕНИЯ.

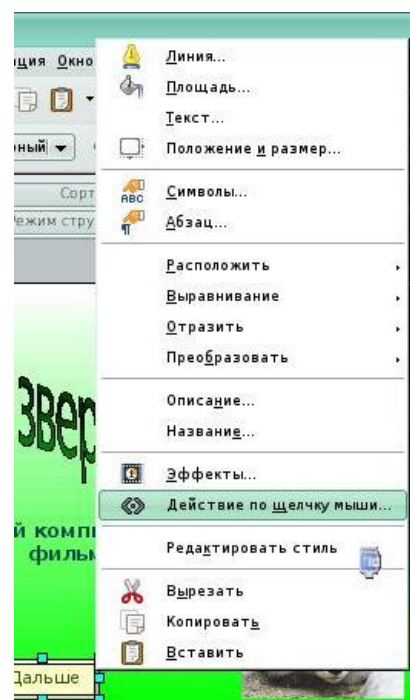
1. Запустите редактор презентаций, откройте предыдущую работу и сохраните ее как файл Prez_2.odp в своей рабочей папке.
2. Создайте управляющую кнопку для первого кадра. Для этого:
 - поместите внизу кадра любую автофигуру из панели рисования, которая будет служить нам кнопкой; оформите её по своему усмотрению.
 - после двойного щелчка мышью на кнопке добавьте на неё текст «Дальше»;
 - в контекстном меню этой надписи откройте пункт **Текст** и в появившемся окне можете настроить расположение и (при желании) анимацию текста:



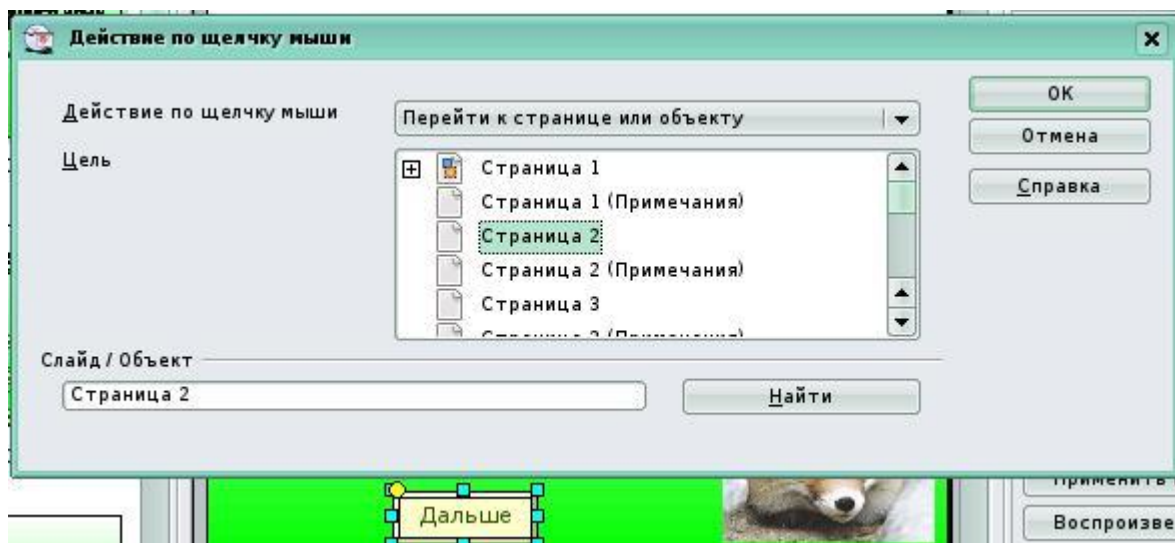
- В контекстном меню автофигуры-кнопки (щёлкнуть правой кнопкой на границе фигуры в момент, когда курсор – жирный крест) выберите пункт **Действие по щелчку мыши**:
- В появившемся окне настройте **Перейти к следующему слайду**:



- проверьте работу кнопки, выбрав в Меню – **Демонстрация\Демонстрация** (Выход из режима показа – кнопка Esc).



3. На третьем слайде аналогично создайте управляющую кнопку **Содержание**, но теперь в окне **Действие по щелчку мыши** надо выбрать **Перейти к странице или объекту** (т.е. у слайду 2 с содержанием):



4. Скопируйте эту кнопку на слайды 4-7 через буфер обмена (Располагать однотипные кнопки лучше в одной и той же области каждого слайда – например, внизу по центру).
5. Проверьте работу кнопок в режиме **Демонстрации**.

Теперь сделаем возможность перехода на нужный слайд из оглавления на втором слайде.

6. Разместите на втором слайде напротив каждого пункта меню маленькие автофигуры-кнопочки без текста и настройте переход на соответствующую страницу (слайд) Вашей презентации.
7. Проверьте работу всех элементов управления в режиме **Демонстрации**.
8. Сохраните свою работу.