

Basic-256



Алгоритм ветвления на Basic-256

Задание: В нарисованном доме (работа «Графика на Basic-256») при положительном ответе на вопрос "Зажечь свет?" нарисовать по верх синего окна жёлтое.

Алгоритм выполнения

1. Запустить систему программирования Basic-256.
2. Открыть программу, сохранённую в работе «Графика на Basic-256».
3. Добавить темно-синий фон рисунка.
4. Сделать из Солнца Луну (добавить ещё один круг, только цвета фона и со смещением вправо).
5. Перекрасить окно в чёрный цвет.
6. Установить текущий жёлтый цвет.
7. Добавить ввод текстовой переменной с комментарием "Зажечь свет?"
8. Добавить условный оператор. Если текстовая переменная получила значение "Y", нарисовать окно жёлтого цвета.
9. Отладить составленную программу.
10. Сохранить отлаженную программу.

