

Basic-256



Оператор безусловного перехода и генератор случайных чисел на Basic-256

З а д а н и е : Нарисовать 1000 звёзд (точек со случайными координатами) на небе.

Порядок выполнения

1. Запустить систему программирования Basic-256
2. Добавить темно-синий фон рисунка.
3. Установить текущий жёлтый цвет.
4. Установить счетчик звёзд (=0).
5. Поставить метку начала цикла (отдельной строкой программы – латинская буква и двоеточие без пробела).
6. Задать координаты «звезды» при помощи генератора случайных чисел в интервале от 0 до 300 (в границах рисунка).
7. Поставить «звезду» (точку) с этими случайными координатами.
8. Добавить условный оператор проверки количества нарисованных звёзд, останавливающий бесконечный цикл.
9. Вставить оператор безусловного перехода на метку (goto и латинская буква, обозначающая метку, через пробел).
10. Отладить составленную программу.
11. Сохранить отлаженную программу.
12. Аналогично составьте программу «Мыльные пузыри», которая на голубом фоне будет рисовать розовые круги, координаты центров и радиусы которых – случайные числа.

