

Basic-256



Мультипликация с помощью оператора цикла с параметром на Basic-256

Задание: запустить спутник (кружок) по звёздному небу из левого верхнего угла в правый нижний.

Алгоритм выполнения

1. Запустить систему программирования Basic-256.
2. Открыть предыдущую программу (рисование звёздного неба с помощью оператора безусловного перехода) и заменить структуру безусловного перехода на цикл с параметром.
3. Организовать новый цикл движения «спутника» (кружочка). Параметр цикла – координата центра «спутника» (при равенстве координат будет движение по диагонали). Для имитации движения необходимо три фазы: рисование, пауза и стирание объекта (рисование цветом фона).
4. Отладить составленную программу.
5. Сохранить отлаженную программу.
6. Попробуйте изменить скорость движения «спутника».
7. Попробуйте изменить траекторию движения спутника, например, из левого нижнего угла в правый верхний.

```
cls
rem Рисуем звёздное небо
color darkblue
rect 0,0,300,300
color yellow
for k=1 to 1000 rem Шаг, равный 1, можно не писать
x=Rand*300
y=Rand*300
plot x,y
next k
rem Запускаем спутник
for z=1 to 300 step 3
color cyan
circle z,z,5 rem Рисуем кружок (спутник)
pause 0.5 rem Смотрим на него
color darkblue
circle z,z,5 rem Стираем кружок (рисуем его цветом фона)
next z
rem скорость движения можно регулировать величиной шага цикла
rem или величиной паузы.
```