

Basic-256



Задание № 13_1. Циклы с пред- и постусловием на Basic-256

З а д а н и е : запустить спутник (кружок) по звёздному небу из левого верхнего угла в правый нижний.

Порядок выполнения

1. Запустить систему программирования Basic-256
2. Открыть предыдущую программу и заменить оператор цикла с параметром для рисования звёздочек на цикл с предусловием.
3. Заменить оператор цикла с параметром для рисования «спутника» на оператор цикла с постусловием.
4. Отладить составленную программу.
5. Сохранить отлаженную программу.
6. Не забывайте перед обоими циклами устанавливать начальные значения счётчика звёзд и координат спутника.

The screenshot shows the Basic-256 IDE window titled "sputnik.kbs - BASIC-256". The menu bar includes "Файл", "Правка", "Просмотр", "Старт", and "Справка". The toolbar contains icons for "Новый", "Открыть", "Сохранить", "Старт", "Отладка", "Шаг", "Стоп", "Отмена", "Повтор", "Вырезать", "Копировать", and "Вставить".

```
cls
color darkblue
rect 0,0,300,300
color yellow
k=0 rem Счётчик звёзд
while k< 1000 rem Цикл будет работать, пока звёзд не станет 1000
  x=Rand*300
  y=Rand*300
  plot x,y
  k=k+1 rem Увеличение счётчика
end while
z=1 rem Начальная координата спутника
do
  color cyan
  circle z,z,5
  pause 0.5
  color darkblue
  circle z,z,5
  z=z+3 rem Изменение координаты спутника
until z>300 rem Цикл будет работать, пока координата спутника
rem не станет равной 300
```

On the right side, there are two output windows: "Текстовый вывод" (Text Output) and "Графический вывод" (Graphic Output). The graphic output window displays a dark blue background filled with small yellow stars, and a single cyan circle representing the satellite is visible near the top-left corner.

Строка: 21