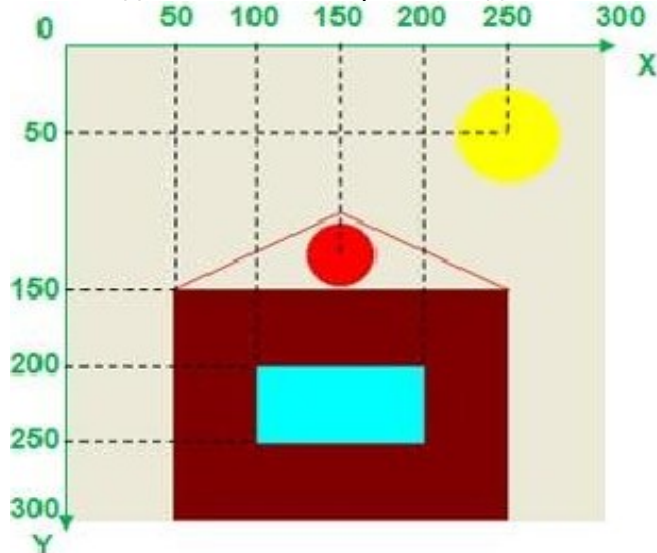


Basic-256



Графика на Basic-256

Задание: написать и отладить программу в среде Basic-256, в результате которой в центре окна графического вывода появится изображение домика:



Алгоритм выполнения

1. Запустить систему программирования Basic-256.
2. Сохраните программу в своей рабочей папке.
3. Набрать и отладить программу. (После каждой команды для проверки запускать программу на исполнение).
4. Обратите внимание на текст после служебного слова **rem**. Эти комментарии к программе не исполняются, а служат только для удобства чтения и отладки программы.
5. Ещё раз сохранить программу в своей рабочей папке.

