## PascalABC.NET



## Оператор безусловного перехода и генератор случайных чисел на PascalABC

3 а д а н и е : Нарисовать 1000 звёзд (точек со случайными координатами) на небе.

## Порядок выполнения

- 1. Запустить систему программирования PascalABC.
- 2. Подключить графический модуль.
- 3. Описать метку и три целые переменные (координаты и счётчик звёзд).
- 4. Запустить генератор случайных чисел.
- 5. Установить размер графического окна 300х300.
- 6. Добавить темно-синий фон рисунка.
- 7. Установить текущий жёлтый цвет.
- 8. Установить счетчик звёзд (=0).
- 9. Поставить метку начала цикла (отдельной строкой программы латинская буква и двоеточие без пробела).
- 1 0. Задать координаты «звезды» при помощи генератора случайных чисел в интервале от 0 до 300 (в границах рисунка).
- 11. Поставить «звезду» (точку) с этими случайными координатами.
- 12. Добавить условный оператор проверки количества нарисованных звёзд, останавливающий бесконечный цикл.
- 13. Добавить оператор безусловного перехода на метку «рисование звезды».
- 14. Отладить составленную программу.
- 15. Сохранить отлаженную программу.
- 1 6. Аналогично составьте программу «Мыльные пузыри», которая на голубом фоне будет рисовать розовые круги, координаты центров и радиусы которых случайные числа.

